



WebSpool

Hostdrucke im Internet

Globalisierung durch Internet-Connectivity

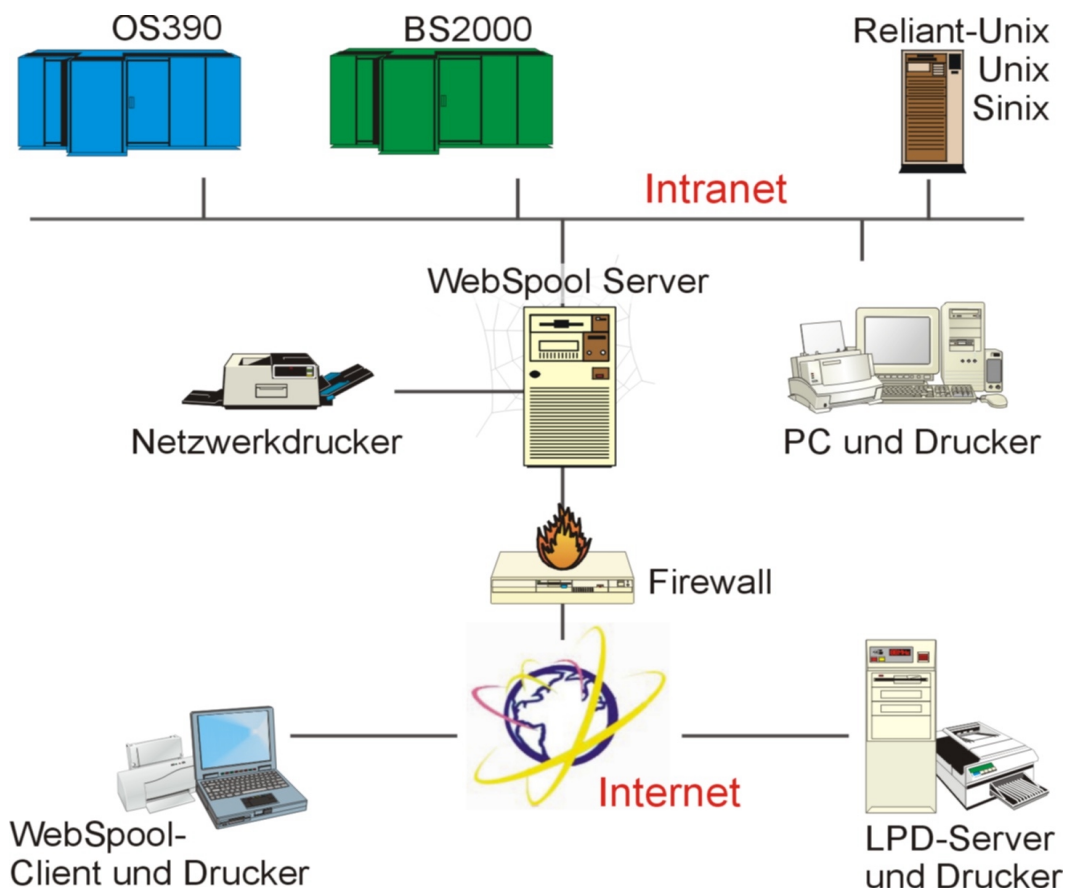
Das Produkt WebSpool ist eine Client/ Server Applikation zum Abruf und zur Verteilung von Druckaufträgen in globalen Netzwerken.

Einsatz und Anwendungsmöglichkeiten

WebSpool bietet die Möglichkeit, auf Hostsystemen gespeicherte Informationen, z.B. Rechnungen und Lagerbestandslisten, über ein globales Netzwerk Webweit auszudrucken.

Der Serverprozess nimmt Druckdaten von unterschiedlichen Spoolsystemen entgegen und kann diese lokal verarbeiten, an andere LPD-Server weitersenden und für die Abholung durch die WEB-Clients bereitstellen.

Als Quelle möglicher Druckdaten sind Schnittstellen zu Großrechnern von IBM OS390 und AS/400, Siemens BS2000 sowie Reliant-Unix, UNIX- und SINIX-Systemen implementiert.





Effiziente Ressourcenverwaltung

WebSpool ist die zentrale Sammelstelle für Ihre unternehmensweit verteilten Druckdaten. Diese können Daten im WebSpool verändert und aufbereitet werden. Es ist möglich, eine Nachverarbeitung am Endgerät mit dem Druckjob zu verbinden und Zugriffsrechte auf die Druckdaten zu definieren.

Geringer Aufwand durch effektive Benutzerverwaltung

Alle notwendigen Parameter zur Verbindung zu unterschiedlichen Rechnersystemen lassen sich problemfrei erfassen. Außerdem bietet die Administration von WebSpool alles zur optimalen Zugangsüberwachung der Web-Clients. Hierzu gehören Lizenz- und Benutzerverwaltung, Monitoring und Statistik.

Die Drucker am Client-PC müssen nicht zentral verwaltet werden. Auch aus Sicht des Administrators unbekannte PCs und Drucker können, nach Authentisierung des Benutzers, zum Abruf der Druckdaten verwendet werden.

Modernes Softwaredesign garantiert topp Skalierbarkeit

WebSpool kann gleichzeitig Druckdaten von verschiedenen Hostsystemen empfangen und an eine Vielzahl von Endgeräten ausgeben. Durch die hervorragende Skalierbarkeit bietet WebSpool Unternehmen mit hohen Druckvolumina eine spürbare Entlastung auf den Host- und Client-Systemen. WebSpool wird als Dienst in einer leistungsfähigen 32-Bit Umgebung ausgeführt.

WebSpool bringt Internet-Clients zum Drucken

Der Abruf der Druckdaten vom WebSpool (Server) durch den Client erfolgt verschlüsselt über http. Dadurch haben autorisierte

Personen jederzeit und von jedem beliebigen Standort aus Zugriff auf Ihre Druckdaten.

Die Vorteile von WebSpool für Ihr Unternehmen

WebSpool ist mehr als nur ein klassischer Printserver, denn Druckdaten werden auch über Unternehmensgrenzen hinaus verfügbar gehalten. Benutzer müssen nicht online bleiben und lange auf ihre Druckaufträge von Hostsystemen warten. Zeit und Verbindungskosten werden eingespart. Druckdaten bleiben bis zur Verwendung durch den Client im WebSpool erhalten. Hostspoolsysteme werden entlastet, da WebSpool die Druckdaten immer annimmt. Zur Schonung der Netzwerk-Ressourcen kann die genutzte Bandbreite beim Transport der Druckdaten zum Client reduziert werden und die Druckdaten werden komprimiert zum Client übertragen.

Technische Angaben

Unterstützte Betriebssysteme

WebSpool-Server: Windows NT4 (SP6) Workstation und Server, 2000/2003 Professional und Server und XP Professional

WebSpool-Client: Windows 98, ME, NT4 (SP6) Workstation und Server, 2000/2003 Professional und Server und XP Professional

Empfohlene Konfiguration

Server: ab P4 2,4 / Athlon 2800
512 MB Arbeitsspeicher,
schnelle Netzwerkkarte

Client: ab 1GHz
256 MB Arbeitsspeicher